

# Supermarkt Duinen



## Omschrijving

Het thema van deze activiteit is het gebruik van planten, vroeger en nu. De groep wordt verdeeld in een aantal "beroepsfamilies": arts, apotheker, textielverver, slager, houtbewerker, tovenaars en kruidenier.

Eerst gaat de groep op stap in de duinen. Tijdens de wandeling vertelt de gids over de planten die er te zien zijn. Door te antwoorden op de vragen van de gids, kunnen de families munten verdienen. Die hebben ze nadien nodig voor het spel binnen.

Terug binnen krijgt elke groep een tas met materiaal om hun winkel in te richten. Daarbij zitten de fiches met uitleg van de planten die ze te koop aanbieden.

Het doel van het spel is dat alle groepen - het volledige dorp dus - alle 72 problemen (bvb keelpijn) kunnen verhelpen door de juiste plant te kopen met de munten die ze verdiend hebben tijdens de wandeling. De problemen bekomen ze door het trekken van kaartjes.

## Doelstelling

- De leerlingen leren de geneeskrachtige eigenschappen van planten kennen
- De leerlingen leren het belang van solidariteit en samenwerking
- De leerlingen leren oplossingsgericht zoeken



## Doelgroep

2<sup>de</sup> - 3<sup>de</sup> graad BaO

## Wanneer

Het ganse jaar door van maandag tot vrijdag  
(uitgezonderd feestdagen)

## Aantal deelnemers

12 tot 24 leerlingen

## Taal

Nederlands / Frans

## Duur

2 uur

## Binnen of buiten

Binnen- & buitenactiviteit

## Aantal groepen

Max. 1 per dagdeel

